

Erstellen einer Tabelle

Tabellen sind nützlich, um Werte für eine Funktion an mehreren Stellen zu vergleichen.



Weitere Details im Handbuchkapitel 7.

Beispiel: Erstellen Sie eine Tabelle, um die Funktion $Y = X^3 - 2X$ bei jeder ganzen Zahl zwischen -10 und 10 zu berechnen.

Taste	Ergebnis
<code>MODE</code>	
<code>ENTER</code>	
(legt den Funktionsdarstellungsmodus fest)	
<code>Y=</code>	
<code>X,T,Θ,n</code> <code>MATH</code> 3 <code>-</code> 2 <code>X,T,Θ,n</code>	
<code>2nd</code> [TBLSET]	

Erstellen einer Tabelle (Fortsetzung)

Taste	Ergebnis																
(-) 1 0 [ENTER] (legt TblStart fest; für die anderen Felder werden geeignete Standardeinstellungen angezeigt)	TABLE SETUP TblStart = -10 Δ Tbl = 1 IndPnt: Auto Ask Depend: Auto Ask																
[2nd] [TABLE]	<table border="1"><thead><tr><th>X</th><th>Y₁</th></tr></thead><tbody><tr><td>-10</td><td>-980</td></tr><tr><td>-9</td><td>-711</td></tr><tr><td>-8</td><td>-496</td></tr><tr><td>-7</td><td>-329</td></tr><tr><td>-6</td><td>-204</td></tr><tr><td>-5</td><td>-115</td></tr><tr><td>-4</td><td>-56</td></tr></tbody></table> $X = -10$	X	Y ₁	-10	-980	-9	-711	-8	-496	-7	-329	-6	-204	-5	-115	-4	-56
X	Y ₁																
-10	-980																
-9	-711																
-8	-496																
-7	-329																
-6	-204																
-5	-115																
-4	-56																

*Hinweis: Drücken Sie wiederholt **[▼]**, um die Änderungen in X und Y zu sehen.*

Löschen des Editors Y=.

Bevor Sie mit den restlichen Beispielen in diesem Handbuch fortfahren, löschen Sie den Editor Y=.

Taste	Ergebnis
[Y=]	Plot1 Plot2 Plot3 $\backslash Y_1 = \blacksquare X^3 - 2X \blacksquare$ $\backslash Y_2 =$ $\backslash Y_3 =$ $\backslash Y_4 =$ $\backslash Y_5 =$ $\backslash Y_6 =$ $\backslash Y_7 =$
[CLEAR]	Plot1 Plot2 Plot3 $\backslash Y_1 = \blacksquare$ $\backslash Y_2 =$ $\backslash Y_3 =$ $\backslash Y_4 =$ $\backslash Y_5 =$ $\backslash Y_6 =$ $\backslash Y_7 =$