

Erstellen einer Tabelle

Tabellen sind nützlich, um Werte für eine Funktion an mehreren Stellen zu vergleichen.


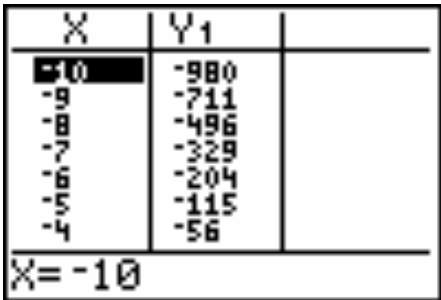


Weitere Details im Handbuchkapitel 7.

Beispiel: Erstellen Sie eine Tabelle, um die Funktion $Y = X^3 - 2X$ bei jeder ganzen Zahl zwischen -10 und 10 zu berechnen.

Taste	Ergebnis
<p> <code>MODE</code> <code>▼</code> <code>▼</code> <code>▼</code> <code>ENTER</code> (legt den Funktionsdarstellungsmodus fest) </p>	
<p><code>Y=</code></p>	
<p> <code>X,T,Θ,n</code> <code>MATH</code> <code>3</code> <code>-</code> <code>2</code> <code>X,T,Θ,n</code> </p>	
<p><code>2nd</code> <code>[TBLSET]</code></p>	

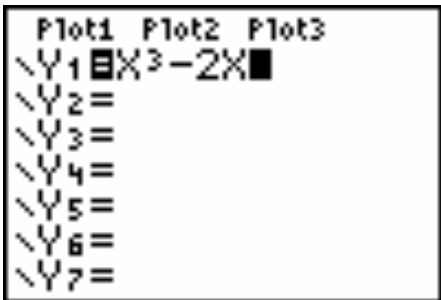
Erstellen einer Tabelle (Fortsetzung)

Taste	Ergebnis
$\boxed{(-)}$ $\boxed{1}$ $\boxed{0}$ $\boxed{\text{ENTER}}$ (legt TblStart fest; für die anderen Felder werden geeignete Standardeinstellungen angezeigt)	
$\boxed{2\text{nd}}$ $\boxed{\text{TABLE}}$	

Hinweis: Drücken Sie wiederholt $\boxed{\Delta}$, um die Änderungen in X und Y zu sehen.

Löschen des Editors Y=.

Bevor Sie mit den restlichen Beispielen in diesem Handbuch fortfahren, löschen Sie den Editor Y=.

Taste	Ergebnis
$\boxed{Y=}$	
$\boxed{\text{CLEAR}}$	